



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Платформи и инструменти за виртуално обучение по Проектите „SOSUSK” и „UFM”, финансирани по Програма „Еразъм+“ на ЕС

**Анселмо Капороси,
Заместник-главен директор на
Италианската търговска камара в
България,**

**Оперативен координатор по Проекти
„SOSUSK” и „UFM” в ЮЗУ „Неофит Рилски“**



Подкрепата на Европейската комисия за създаването на тази публикация не представлява одобрение на съдържанието, което отразява възгледите само на авторите и Комисията не може да носи отговорност за каквото и да е използване на информацията, съдържаща се в нея.

Проект финансиран по Програма „Еразъм+“:
„Към автономия на млади непридружени чуждестранни непълнолетни
лица
(Towards the Autonomy of UFM (Unaccompanied Foreign
Minors))“

- * **Цел на проекта:** подобряване на уменията и компетенциите на социалните работници за улесняване на придружаването и автономията на непридружените чуждестранни непълнолетни лица (UFM);
- * **Основна дейност по проекта:** Разработване на нов курс за обучение за межкултурни медиатори, социални асистенти и преподаватели за кариерно ориентиране;
- * **Дейности по проекта:**
 - * 1) Консултативен семинар;
 - * 2) Разработване на програма за обучение;
 - * 3) Пилотно обучение.

Проект финансиран по Програма „Еразъм+“:
„Към автономия на млади непридружени непълнолетни лица
(Towards the Autonomy of UFM (Unaccompanied Foreign
Minors))“

По отношение на проектните дейности № 1 и № 3 основният инструмент, който ще се използва за включване, ангажиране и обучение на целевите групи, ще бъдат виртуалните живи лаборатории VLLBs (Virtual Living Labs).

Виртуалните живи лаборатории

«Живата лаборатория (Living-Lab)» обикновено представлява експериментална среда, в която потребителите са потопени в креативно социално пространство за поддържане на изпреварващ дизайн и валидиране на иновациите, насочени към насърчаване на трансфера на знания.

Виртуалните живи лаборатории

В проекта живата лаборатория «Living Labs» ще представлява една отворена и ориентирана към потребителя иновационна виртуална среда, която ще интегрира организации с множество заинтересовани страни и иновационни процеси за осъществяване на включване и ангажиране на целевите групи и за насърчаване на актуализирането на техните умения. Виртуалните живи лаборатории (Living Labs) ще продължат да работят и след края на проекта, като по този начин се засилва бъдещата му устойчивост.

Виртуалните живи лаборатории

Виртуалната жива лаборатория (Living-Lab) обикновено представлява експериментална среда, в която потребителите са потопени в креативно социално пространство за поддържане на изпреварващ дизайн и валидиране на иновациите, насочени към насърчаване на трансфера на знания.

Виртуалните живи лаборатории - I

Основните ползи и резултати от функционирането на живите лаборатории са:

- * Подпомагане на участието на целевите групи на проекта, потребителите и заинтересованите страни във всички дейности по проекта и процесите на обучение за пробни иновации в жива експериментална среда;
- * Подпомагане на еволюцията на компетенциите и нови опитни, професионални творчески пространства, отворени за иновации;
- * Подпомагане на достъпа до културни и социални преживявания, за разширяване на осведомеността за иновационните процеси;
- * Подкрепа за споделяне на идеи, предложения и нови подходи за поддържане на непрекъснат процес на обучение.

Виртуалните живи лаборатории - II

Основните функции на живите лаборатории са:

- * Диалог в общността относно общата мисия и осведомеността за „други“;
- * По-голямата общност продължава да генерира подкрепа и осигурява по-голям успех на самата общност;
- * Създайте нови възможности за взаимодействие, за да могат пионерите да продължат да участват;
- * Комуникацията става задвижвана от общността с последващи действия и подкрепа от координационен екип;
- * Адаптирайте модела, за да обслужва основните нужди, минимум.
- * Доверете се на общността за подкрепа при бюджетни съкращения, обучение, опит.

Програма „Еразъм +“, КД2: Проект „Социални и устойчиви умения за младото NEET население“ - SOSUSK

Проектът си поставя за цел да се изправи пред едно важно предизвикателство, свързано с осъвременяването на уменията и компетенциите на младите хора, които нито работят, нито за ангажирани в образование и обучение (NEETs) и да насърчи техните устойчиви възможности за заетост и самостоятелна наетост със специално внимание към бъдещото им развитие и стартиране на социално и зелено предприемачество. Проектът предвижда реализирането на 3 основни резултата:

PR1 Събиране и анализ на добри практики за иновативни дигитални методи за обучение за зелено и социално предприемачество;

PR2 Инструментариум за електронно обучение за зелено и социално предприемачество;

PR3 Уеб-базирана ускорителна програма;

Проект „SOSUSK“ – PR3 Уеб-базирана ускорителна програма

Въз основа на една успешна и иновативна платформа за обучение, разработена предварително от гръцкия водещ партньор по проекта – Академията по предприемачество (АКЕР), Атина, проектът ще разработи интерактивна образователна платформа за обучение на социални и зелени предприемачи в ранен етап.

Тази уеб платформа ще включва всички модули за обучение, ще бъде силно интерактивна, като съдържа он-лайн упражнения и кратки викторини и въпроси към всяка тема и ще разчита до голяма степен на използването на снимки, видеоклипове и звуци, като се избягват дълги текстове, където и доколкото е възможно.

По този начин мултимедийните ресурси ще бъдат силно използвани, за да се отговори на нуждите на потребителите, за да бъдат те ангажирни и за да се вгради в съзнанието им информацията от инструментариума за електронно обучение в цифров формат и при използване на социалните медии.

Проект „SOSUSK“ – PR3 Уеб-базирана ускорителна програма

Уеб-базираната ускорителна програма осигурява разработването на интерактивна платформа за обучение, която ще има специфичен дизайн на графичен интерфейс и съвместни синхронни/асинхронни инструменти (т.е. акаунт в Moodle за тестване и разпространение), тя ще предостави на потребителите възможността да се свързват с помежду си и съдържат раздел „Често задавани въпроси“ (FAQ), което позволява засилване на националното и транснационалното взаимодействие между участниците, организиране на онлайн оценка и ще включва виртуално пространство за сътрудничество, което позволява организирането на множество видове дейности.

БЛАГОДАРЯ ВИ ЗА ВНИМАНИЕТО!!!

**Анселмо Капороси,
Заместник-главен директор на
Италианската търговска камара в
България,**

**Оперативен координатор по Проекти
„SOSUSK” и „UFM” в ЮЗУ „Неофит Рилски“**



**E-mail: anselmo.caporossi@yahoo.it
acaporossi1@gmail.com**